



Disciplina <sup>1</sup>	<b>informatica</b>			
Classe	<b>3B</b>	Indirizzo	<b>Scienze Applicate</b>	Anno scolastico <b>2020/2021</b>
Docente	<b>Luca Bianchi</b>			
<b>TESTO IN ADOZIONE</b> P. Camagni, R. Nikolassy INFO@PP 2				
<b>PROGRAMMA SVOLTO</b> <b>Linguaggio C</b> Le funzioni in C: definizione, chiamata, passaggio dei parametri Array monodimensionali: i vettori Array bidimensionali: le matrici Dati strutturati: i record. Definizione di struttura, operazioni con le strutture. I file di testo: lettura, scrittura e modifica <b>Algoritmi</b> Insertsort Selesort Bubblesort <b>Database</b> Introduzione ai database: dati, archivi, DBMS Progettazione concettuale e logica: strutture ad albero, reticolari, ER <b>DIAGRAMMI DI FLUSSO</b> Pseudocodifica e realizzazione di diagrammi tramite Flowgorithm				
<b>Ed. Civica:</b> La Netiquette				

Data	<b>05/06/2021</b>	Firma docente	<b>Luca Bianchi</b>
------	-------------------	---------------	---------------------

<sup>1</sup> Per le cattedre che prevedono l'insegnamento di più discipline nella stessa classe (es. Italiano e Latino, Filosofia e Storia), si dovrà compilare un programma per ciascuna di esse.