

Disciplina ¹	Informatica				
Classe	2 [^] AAP	Indirizzo	Scientifico (Opzione Scienze Applicate)	Anno scolastico	2020/2021
Docente	Secco Marcello				

TESTO IN ADOZIONE

Corso di Informatica per il nuovo liceo scientifico opzione scienze applicate Volume 1
Paolo Camagni, Riccardo Nikolassy
HOEPLI

PROGRAMMA SVOLTO

Internet e le reti di computer

Reti di computer, struttura e servizi di Internet
Il cablaggio delle reti, apparecchiature delle reti
Gli indirizzi IP
I servizi di internet
Comunicazione nel Web
I sistemi di comunicazione in tempo reale ed asincroni
Navigazione nel Web
Posta elettronica

Algoritmi e programmi

Concetto di algoritmo e tipologie di linguaggi
Principi base dei linguaggi di programmazione
Diagrammi a blocchi e pseudo codifica
Selezione e condizioni logiche (diagramma a blocchi e pseudo codifica)
Iterazione definita e indefinita (diagramma a blocchi e pseudo codifica)
Introduzione ai linguaggi di programmazione Flowgorithm e Pascal
Installazione di Flowgorithm
Programma e variabili
Input dei dati
Operatori matematici
Applicazioni con codifica
La selezione e la sintassi
if...then (diagramma a blocchi, pseudocodifica e sintassi)
if...then...else (diagramma a blocchi, pseudocodifica e sintassi)
Operatori logici not, and, or

¹ Per le cattedre che prevedono l'insegnamento di più discipline nella stessa classe (es. Italiano e Latino, Filosofia e Storia), si dovrà compilare un programma per ciascuna di esse.



PROGRAMMA SVOLTO

Selezione nidificata (diagrammi a blocchi, pseudo codifica e sintassi).
Applicazioni con codifica

L'iterazione e la sintassi

while...do struttura iterativa precondizionale (diagramma a blocchi, pseudo codifica e sintassi)
repeat...until struttura iterativa postcondizionale (diagramma a blocchi, pseudo codifica e sintassi)
for...to...do o ciclo con contatore (diagramma a blocchi, pseudo codifica e sintassi)
Applicazioni con codifica

Introduzione al linguaggio C

Linguaggio C

Concetto di variabile

Assegnamento

Funzioni di input e output

Colori del testo e dello sfondo

Caratteristiche della programmazione imperativa

Applicazioni con codifica

Educazione civica

La Netiquette

Introduzione

Una definizione di Netiquette

IL comportamento rispettoso delle regole e le conseguenze del mancato rispetto

Comportamenti nelle relazioni tra persone

Creazione e diffusione di contenuti generati dagli utenti

Gestione delle relazioni sociali: Communities

Reati informatici

Accesso abusivo ad un sistema informatico e telematico

Minacce e molestie

Violazione dei diritti d'autore

Il Cyberbullismo

Cos'è il cyberbullismo, una definizione legale

Caratteristiche e psicologia del cyberbullismo

Tipologie di cyberbullismo

Cyberbullismo, un fenomeno in allarmante crescita

Cyberbullismo, rimozione dei contenuti e garante privacy

Difendersi dal cyberbullismo: ammonimento al questore

Quali reati comporta e cosa si rischia

Tribunale dei minori e cyberbullismo



Obblighi per scuola e responsabilità dei genitori
Conclusioni
Come difendersi dal cyberbullismo
Rischi e vantaggi
Le opportunità offerte dalla rete
Quando un minore può essere considerato capace di discernimento?
Il ruolo di genitori e scuola

¹

Per le cattedre che prevedono l'insegnamento di più discipline nella stessa classe (es . Italiano e Latino, Filosofia e Storia), si dovrà compilare un programma per ciascuna di esse.

Data	07/06/2021	Firma docente	Marcello Secco
------	------------	---------------	----------------