



PROGRAMMA SVOLTO

Disciplina ¹	Informatica						
Classe	2AAP	Indirizzo	Scientifico(applicate)	opzione	scienze	Anno scolastico	2019/2020
Docente	Paola Pastori						

TESTI IN ADOZIONE

Corso di Informatica-Linguaggio Pascal Volume 1-Hoepli /Linguaggio C (PDF piu' Materiale fornito dal docente)

PROGRAMMA SVOLTO

Trimestre in presenza;

Linguaggio Pascal

- Input/Output dei dati
- La selezione semplice e doppia.
- Gli operatori logici not and or
- La selezione nidificata
- Il ciclo a conteggio for to do
- Il ciclo a condizione iniziale while do
- Il ciclo a condizione finale repeat until
- Calcolo MCD con il metodo delle divisioni successive
- utilizzando i diversi cicli
- I dati strutturati: gli array
- Ricerca di un elemento in un array

Pentamestre in presenza;

Programmazione modulare

- Definizione di modularita' e scomposizione di un problema in sottoproblemi
- L'utilizzo di funzioni per la risoluzione di un programma articolato
- Errori sintattici e semantici
- Prototipo, programma chiamante e chiamato
- Variabili locali e globali-regole di visibilità
- Definizione di parametro; parametri formali ed attuali
- passaggio per valore e per indirizzo utilizzando uno pseudo codice
- Cenni sulla gestione dello stack

Linguaggio C:

- -Introduzione al linguaggio C
- Tipi di dati in C ed occupazione di memoria
- **Istruzione if-**
- Risoluzione di una equazione di secondo grado


¹ Per le cattedre che prevedono l'insegnamento di più discipline nella stessa classe (es. Italiano e Latino, Filosofia e Storia), si dovrà compilare una "relazione finale" per ciascuna di esse.



Pentamestre a distanza-DAD

- La selezione semplice e nidificata
- Utilizzo degli operatori logici all'interno della selezione
- Programma terna pitagorica
- L'istruzione switch;calcolo della data
- Ciclo a conteggio for
- Utilizzo del doppio ciclo for per realizzare una tabellina
- Ciclo while e do while
- Risoluzione di una equazione di secondo grado utilizzando tutti i costrutti presentati
- Programmazione modulare;creazione di un menu ciclico per la risoluzione di una equazione,utilizzando le chiamate a funzioni
- I Puntatori:definizione ed utilizzo
- Passaggio di parametri per indirizzo e per valore;la funzione scambia
- Definizione di funzioni che utilizzano i puntatori
- Utilizzo dei puntatori nella risoluzione di una equazione di secondo grado
- Array;definizione
- Array e puntatori
- Ordinamento di un array;algoritmo Bubblesort-
- Ottimizzazione del codice:Bubblesort con sentinella
-

NOTA:per ogni argomento trattato sono stati proposti agli alunni diversi esercizi da svolgere individualmente, puntualmente corretti e commentati .Agli alunni spesso e' stato richiesto di ottimizzare il codice dei programmi svolti da ciascuno,o proposti direttamente dalla docente

Data	05/06/20	Firma docente	
------	----------	---------------	--